

Excursions par temps de pluie

Grottes de St. Beatus



Découvrez les fascinantes grottes de stalactites et plongez dans le parc naturel mystique du légendaire St. Beatus, qui, selon la légende, a combattu un dragon au 6ème siècle pour vivre son existence érémitique dans les grottes.

Une belle promenade mène du parking à l'entrée de la grotte en passant par la forêt. Il traverse la chute d'eau qui sort de la grotte avec plusieurs ponts. Grâce à l'éclairage électrique et aux sentiers sécurisés, 1 kilomètre du vaste réseau de grottes est facilement accessible.

La visite des grottes vous mène à travers d'énormes formations de stalactites, de larges salles et des gorges. Laissez-vous enchanter par les formes et les couleurs uniques. L'expérience de ce monde naturel unique sous la terre vous laissera bouche bée !

Les chutes du Trümmelbach



Lauterbrunnen est la vallée des chutes d'eau.

Admirez les chutes d'eau pittoresques et tonitruantes lors d'une randonnée de Lauterbrunnen à Stechelberg. La randonnée est assez plate et convient donc aussi aux poussettes.

Les chutes de Trümmelbach constituent un point fort de la vallée de Lauterbrunnen. Ces dix chutes d'eau glaciaires à l'intérieur de la montagne sont uniques en Europe. Les chutes ont été rendues accessibles par des escaliers, des ponts et un tunnel élévateur. Une expérience inoubliable pour les jeunes et les moins jeunes.

BALLENBERG – Musée de plein air de la Suisse



Redécouvrez la Suisse à Ballenberg :

Plus de 100 bâtiments originaux, vieux de plusieurs siècles, provenant de toutes les régions de Suisse, 250 animaux de ferme indigènes, des jardins et des champs originaux, ainsi que des événements et des démonstrations d'artisanat traditionnel montrent la vie rurale d'hier et inspirent pour aujourd'hui et demain.

Conseils pour les familles :

- Aire de jeux, enclos pour animaux et carrousel.
- Essayez les jeux pour enfants
- "Maison à toucher" : tout peut être touché et exploré.
- Exposition pour enfants "Forêt magique"
- Fabrication de briques